

Een feest dat bij jullie past

Vul dit draaiboek in voor je eigen speurtocht. De tijden zijn een voorbeeld voor een feest van twee uur; pas ze aan je groep aan.

Naam / thema

Datum en starttijd

Aantal kinderen en leeftijden

Spelleider en extra begeleider

Speelplek en grens van het speelgebied

Binnenplan bij regen

Telefoonnummer van de organisator

Alles klaar voor vertrek

Materialen en voorbereiding

- ☐ Opdrachtbladen, routekaart en oplossingen geprint
- ☐ Potloden, gum, schaar en plakband klaargelegd
- ☐ Kaarten genummerd en in enveloppen gedaan
- ☐ Veilige route gelopen; alle plekken bereikbaar
- ☐ Schat of gezamenlijke afsluiting klaargelegd
- ☐ Water en een rustplek beschikbaar
- ☐ Ophaaltijd en contactgegevens met ouders gedeeld
- ☐ Bijzonderheden besproken met ouders

Veiligheidsronde

Blijf als groep bij elkaar. Kies plekken zonder verkeer, open water, klimwerk of breekbare spullen. Spreek af waar kinderen wel en niet mogen zoeken. Pas bewegingen aan ieder kind aan.

Nog regelen:

Mijn zes stations

Noteer de echte locaties. De oplossing en de aanwijzing naar de volgende plek zijn niet hetzelfde: controleer ze allebei.

1 Plek: _____ Opdracht: _____
Oplossing: _____
Volgende plek / aanwijzing: _____

2 Plek: _____ Opdracht: _____
Oplossing: _____
Volgende plek / aanwijzing: _____

3 Plek: _____ Opdracht: _____
Oplossing: _____
Volgende plek / aanwijzing: _____

4 Plek: _____ Opdracht: _____
Oplossing: _____
Volgende plek / aanwijzing: _____

5 Plek: _____ Opdracht: _____
Oplossing: _____
Volgende plek / aanwijzing: _____

6 Plek: _____ Opdracht: _____
Oplossing: _____
Volgende plek / aanwijzing: _____

Het feest in stappen

Voorbeeld: start om 14.00 uur, ophalen om 16.00 uur. Een speurtocht van 30-45 minuten past hierin met voldoende pauze.

14.00	Welkom, namen en afspraken
14.15	Taart en drinken
14.35	Verhaal en uitleg
14.40	Samen speuren
15.25	Finale, schat en complimenten
15.35	Vrij spelen of rustig tekenen
15.55	Spullen verzamelen
16.00	Ophalen

Mijn aanpassing / extra pauze:

Laatste controle: alle kaarten liggen goed, oplossingen zijn apart, begeleiders kennen de route en de kinderen weten bij wie ze blijven.