

De verdwenen feestster

Een windvlaag heeft de feestster meegenomen! Vijf proeven helpen de kinderen om haar terug te vinden. Speel samen als één team van 1-6 kinderen; een volwassene leest voor. Reken op 20-30 minuten.

Zo zet je het klaar

Print pagina 2-6 als stations en pagina 8 per kind. Knip de drie kleine sterren onderaan pagina 4 uit. Verstop ze zichtbaar binnen één afgesproken zoekgebied. Bewaar de grote ster op pagina 6 in een envelop.

Jouw route

Leg pagina 2, 3, 4, 5 en 6 op vijf veilige plekken in deze volgorde. Wandel samen; jij wijst na elke opdracht de volgende plek aan. Houd pagina 7 met oplossingen bij je.

Zo speel je

Lees de verhaaltjes op de kaarten. Er is geen tijdsdruk. Help met tellen en doe bewegingen zittend als dat fijner is. Geef bij het eind de envelop en eventueel een zelfgekozen schat.

Printtip

Zwart-wit werkt: elke opdracht gebruikt vormen. Knippen en verstoppen doet een volwassene. Gebruik geen trap, straat of waterkant als speelplek.

Welke hoort er niet bij?

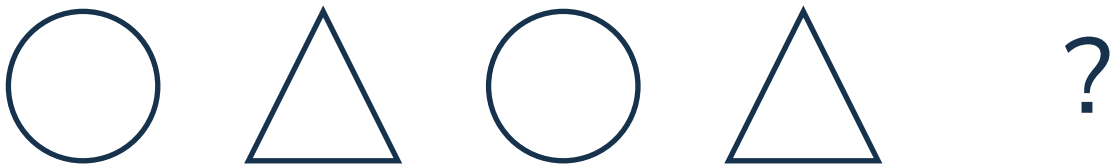
De wind laat tekens achter. Wijs het teken aan dat anders is.



Goed gekeken? Volg de spelleider naar opdracht 2.

Het spoor gaat verder

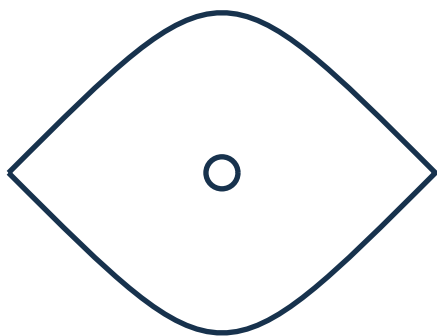
Kijk naar de rij. Welk plaatje komt op de lege plek?



Kies uit de drie vormen onder de rij. Ga daarna samen naar opdracht 3.

Drie sterren zoeken

Zoek de drie sterren die de spelleider heeft verstopt. Leg ze naast elkaar. Tel ze samen.



Voor de spelleider: knip de drie sterren hierboven vooraf uit; houd de opdrachttekst heel.

De sterrenpas

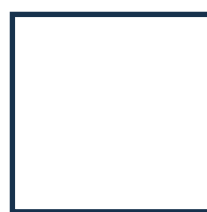
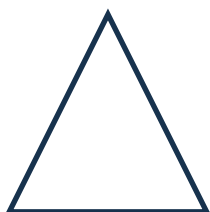
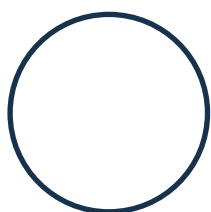
Klap twee keer. Zet drie grote stappen op je plek. Maak je zo lang als een ster aan de hemel!



Iedereen doet op zijn eigen manier mee. Lukt staan niet? Beweeg je armen. Volg de spelleider naar de laatste proef.

Open de sterrenpost

Welke vorm heeft drie hoeken? Wijs hem aan. Dan mag de feestster uit de envelop!



Spelleider: knip vooraf de grote ster uit en stop hem in een envelop. Vier samen de terugkeer van de feestster.

Oplossingen

1 • Het andere teken

De maan hoort er niet bij; de andere drie tekens zijn sterren.

2 • Het patroon

Cirkel: de rij wisselt steeds cirkel en driehoek af.

3 • De zoekproef

Er zijn precies drie uitgeknipte sterren. Controleer vooraf je drie verstopplekken.

4 • Bewegen

Twee klappen, drie stappen en uitrekken. Samen meedoen is het doel; er is geen verliezer.

5 • De feestster

De driehoek heeft drie hoeken. Overhandig de envelop met de grote ster en lees: "Dankzij jullie kan het feest beginnen!"

Jij bent een speurheld!



Deze oorkonde is voor

Je hebt goed gekeken, samen nagedacht en het avontuur volbracht.

Datum

Handtekening van de spelleider
